

BASES GYMKHANA WALIKALE WEBQUEST.



1. Organización:

La organización del concurso está promovida por: FUNDACIÓN ALBOAN, con la colaboración del Ayuntamiento de Bilbao y Deusto Tech.

2. Bases particulares:

El presente documento refiere las bases del concurso denominado WALIKALE WEBQUEST. La acción comenzará y finalizará en la Sala Garate) y su desarrollo tendrá lugar en las instalaciones de la Universidad de Deusto, en Bilbao.

3. Aceptación de las bases:

La participación en este concurso supone la aceptación plena e incondicional de estas bases generales y de las bases particulares de cada acción promocional. El reconocimiento como grupo participante válido queda sujeto al cumplimiento de los requisitos establecidos en el punto número 4 de estas bases generales. La participación en esta convocatoria supone la aceptación plena de las presentes bases así como la cesión de derechos de imagen. Cualquier duda sobre la interpretación de las mismas será resuelta libremente por la organización.

4. Requisitos de participación:

Para participar en WALIKALE WEBQUEST cualquier persona con edad comprendida entre los 14 y los 25 años. No podrán participar las personas que han participado en el diseño del reto (ya sea de ALBOAN o Deusto Tech).

Habrà dos categorías de premios, una para aquellos grupos en los que las personas participantes sean menores de 18 años, y otra en la que las personas participantes tendrán 19 o más. En la categoría de menores de 18, los grupos deberán venir acompañados de una persona adulta.

Las personas participantes deberán concurrir obligatoriamente en grupos de 4 a 6 participantes, siempre que cumplan los requisitos previamente expuestos. En cada grupo se designará a una persona que llevará la portavocía del grupo, y se descargará una app de la que informaremos antes del evento, a través de la que el grupo podrá responder las distintas pruebas del reto. Ganará el grupo que responda el mayor número de preguntas correctamente en el menor tiempo posible.

En cada uno de los grupos la persona que capitaneará ha de disponer al menos de un dispositivo electrónico con conexión de datos y sistema ANDROID. Habrá puntos de acceso a wifi libre para que el resto del grupo pueda colaborar en las búsquedas a las respuestas.

El itinerario del reto no ha de ser cumplido en un orden establecido, se pueden ir resolviendo las pruebas indistintamente.

Una vez todos los grupos hayan completado la totalidad de preguntas se elaborará un ranking en el que aparecerán el número de respuestas acertadas por grupo, así como el tiempo empleado en completar el reto.



ALBOAN

ONGD promovida por los Jesuitas



www.tecnologialibredeconflicto.org



BASES GYMKHANA WALIKALE WEBQUEST.



Se establecen dos premios, uno por cada categoría, valorados en 400€ cada uno de ellos. El grupo recibirá un vale-regalo por esa cantidad y le comunicará en qué regalo(s) quiere invertir el dinero del premio. ALBOAN, con el visto bueno del jurado, se encargará de gestionar la adquisición del regalo y hacérselo llegar a los grupos ganadores.

El resto de personas participantes recibirán un obsequio por su participación.
La inscripción es gratuita.

5. Fechas del evento

El evento tendrá lugar el 26 de Noviembre de 2016, con la salvedad de que por motivos ajenos a la organización hubiera que trasladarlo de fechas.

El horario previsto es de 11.00 am a 13.30 , pudiendo la organización hacer variaciones sin previo aviso por necesidades o cualquier causa de fuerza mayor.

6. Inscripciones

Aquellas personas entre 14 y 25 años podrán inscribirse en www.tecnologialibredeconflicto.org/walikalewebquest desde el 28 de Octubre hasta el 23 de Noviembre a las 22.00 horas. Las inscripciones podrán cerrarse antes en caso de que se agoten las plazas antes de finalizar el plazo, en cuyo caso se habilitará una lista de reserva. Esta inscripción es gratuita y debe ir rellena en su totalidad, incluyendo:

- Nombre y apellidos de todas las personas participantes en el grupo (un mínimo de 4 y un máximo de 6)
- Correo electrónico, al que se enviarán notificaciones sobre la gymkhana y a posteriori sobre campañas de ALBOAN.
- Nombre que las personas participantes quieren dar a su equipo.
- Nombre completo de la persona que capitaneará el grupo.

Todas las personas inscritas recibirán un email de confirmación. Cualquier notificación de urgencia que la organización realice lo hará a través de este canal.

Todas las personas inscritas deberán estar en la Entrada de la Sala Garate de la Universidad de Deusto (Bilbao) el 26 de Noviembre de 2016 a las 10.45 horas, para confirmar su participación y recibir toda la información necesaria para realizar el reto. Recomendamos que las personas participantes traigan impreso el email de confirmación de la inscripción o bien un pantallazo de este en un dispositivo electrónico.

Se recomienda a aquellos grupos cuya inscripción quede en reserva que se presenten el mismo día 26 de Noviembre a la misma hora y en el mismo lugar por si alguno de los grupos inscritos no se presentará, aportando el email de reserva de plaza impreso o bien un pantallazo de éste en su dispositivo electrónico.

Aquellos grupos inscritos que no sigan las instrucciones indicadas, podrán ser descalificados por la organización del evento.



ALBOAN

ONGD promovida por los Jesuitas



TECNOLOGÍA
LIBRE DE
CONFLICTO

www.tecnologialibredeconflicto.org



BASES GYMKHANA WALIKALE WEBQUEST.



7. Desarrollo y funcionamiento de WALIKALE WEBQUEST

WALIKALE WEBQUEST es una gymkhana o juego de pistas virtual, que se desarrollará en el Campus de la Universidad de Deusto (Bilbao) con la finalidad de dar a conocer la campaña de ALBOAN www.tecnologialibredeconflicto.org y el juego online sobre esta temática www.walikale.org. Se trata de recorrer el viaje del móvil desde su origen hasta su desecho. Consta de 6 paradas, divididas en 12 pruebas (2 por parada) cuyas incógnitas se corresponden con contenidos de la campaña, y que estarán ubicadas en 6 lugares que el grupo, con la ayuda de un mapa, deberá encontrar. Una vez ubicados los puntos, las preguntas se resuelven a través de búsquedas en internet.

Para acceder a las pruebas cada grupo deberá descargarse en un dispositivo móvil una app a través de la cual, mediante GPS, los grupos podrán ir desplazándose por las instalaciones del campus y la app irá indicándoles dónde están posicionadas las preguntas a resolver.

Las personas concursantes deberán aportar los datos requeridos a la entidad organizadora antes de comenzar la prueba para comprobar la inscripción. Cada participante deberá atender a todas las instrucciones que las personas responsables de evento les den en cada momento y prueba. Cualquier negativa a seguir estrictamente sus instrucciones dará lugar a la desclasificación inmediata. Si por negligencia de alguna de las personas concursantes se produjese algún incidente, las responsabilidades tanto civiles como penales recaerán sobre su persona. Cualquier monitor/a auxiliar de las pruebas, previa confirmación del a organización, podrá descalificar a los grupos participantes que no cumplan las normas o cuyo comportamiento no sea adecuado.

Al comenzar el evento, cada grupo recibirá un mapa con los puntos en los que poder encontrar las preguntas a resolver, así como un kit de participante en el certamen. No tendrán que seguir un orden preestablecido para resolver los miniretos. Al alcanzar un punto con una pista resolverán ésta (la persona que capitanea el equipo será quien introduzca las respuestas, una vez consensuadas con el resto del grupo) y podrán pasar a la siguiente.

Una vez completadas las 12 localizaciones con sus correspondientes pruebas deberán acudir a la sala Garate, en el que se realizarán las comprobaciones necesarias para realizar el ranking final. Habrá un grupo ganador por cada categoría, los grupos que resuelvan correctamente el mayor número de pruebas en el menor tiempo posible.

8. Premio

Cada grupo ganador recibirá un talón simbólico de 400€ a invertir en aquello que el grupo considere adecuado para sus necesidades. Los grupos ganadores informarán a ALBOAN antes del 15 de Diciembre en qué desean invertir el premio y una persona de ALBOAN realizará el gasto acompañada del grupo o de algun@s de sus miembros.

En el caso de que el grupo no asigne destino de gasto al premio para el 15 de Diciembre se designará al segundo grupo para que lo haga en un plazo de una semana.



ALBOAN

ONGD promovida por los Jesuitas



TECNOLOGÍA
LIBRE DE
CONFLICTO

www.tecnologialibredeconflicto.org



BASES GYMKHANA WALIKALE WEBQUEST.



9. **Publicación de la identidad de los grupos ganadores**

Las personas ganadoras aceptan que su nombre sea publicado por los medios que ALBOAN, el Ayuntamiento de Bilbao y Deusto Tech estime oportunos, en el plazo máximo de 2 semanas una vez finalizado el concurso.

10. **Tratamiento de los datos personales**

Los datos que la organización reciba de las personas participantes podrán ser incluidos en un fichero automatizado de su propiedad y tratados de acuerdo con la legislación vigente en materia de protección de datos de carácter personal.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de Diciembre, de protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos se incorporarán a un fichero del que es responsable FUNDACIÓN ALBOAN y se utilizarán para el envío de información relativa a las actividades e informaciones de la organización. Si ha facilitado su dirección electrónica o su número de teléfono está dando su consentimiento a recibir información por estos medios. Los derechos de oposición, acceso, rectificación o cancelación de estos datos se ejercerán mediante comunicación por correo escrito a : Padre Lojendio nº 2, 2º, 48008 Bilbao.L

as imágenes y vídeos que se tomen durante el evento mediante cualquier medio por las entidades promotoras del evento y previa autorización de los sujetos de dichas imágenes, podrán ser utilizadas por ALBOAN, el Ayuntamiento de Bilbao y Deusto Tech con fines promocionales. Se entiende que aceptando las bases del concurso al participar, cada persona cede todos sus derechos de imagen a las entidades organizadoras, y a quienes éstas puedan designar para su utilización.

En el caso de fotografías subidas a Redes sociales, la legislación aplicable es la del fuero específico correspondiente a cada Red Social



ALBOAN

ONGD promovida por los Jesuitas



www.tecnologialibredeconflicto.org

